

DATOS PERSONALES

Alter ego: Dr. Sartorius (nombre de pila desconocido).
Ocupación: antes, médico; ahora, delincuente profesional.
Estado civil: soltero.
Parientes conocidos: ninguno.
Grupo de afiliación: ninguno.
Base de operaciones: Gotham City.
Primera aparición: *Detective Comics* núm. 469 USA.
Altura: 1,80 m. *Peso:* 77 kg.
Ojos: rojos. *Cabello:* blanco.

HISTORIA

Al Dr. Sartorius, miembro adinerado del exclusivo Club Tabacalero de Gotham, lo convencieron para que invirtiera los ahorros de toda la vida en una central nuclear privada que se construía en alta mar, una vez rebasado el límite de las tres millas náuticas. El presupuesto se disparó y obligó a los constructores a recortar costes, y cuando Sartorius acudió a inspeccionar en qué se había invertido el dinero, descubrió que el núcleo del reactor se había agrietado y estaba a punto de explotar.

Desesperado, se lanzó tras una pila de sacos de arena y rezó para que, sin saber muy bien cómo, lo salvaran. Sin embargo, debido a la potencia de la explosión, notó que cinco millones de astillas de arena al rojo vivo le atravesaban la carne. Se trataba de arena radiactiva que había subido un número atómico en la escala química, del 14 del silicio al 15 del fósforo. Transformado en un ser hecho de este último elemento, Sartorius, haciéndose llamar Dr. Fósforo, emprendió una campaña de terror contra Gotham City con el objetivo de matar a quienes consideraba responsables de su desgracia.

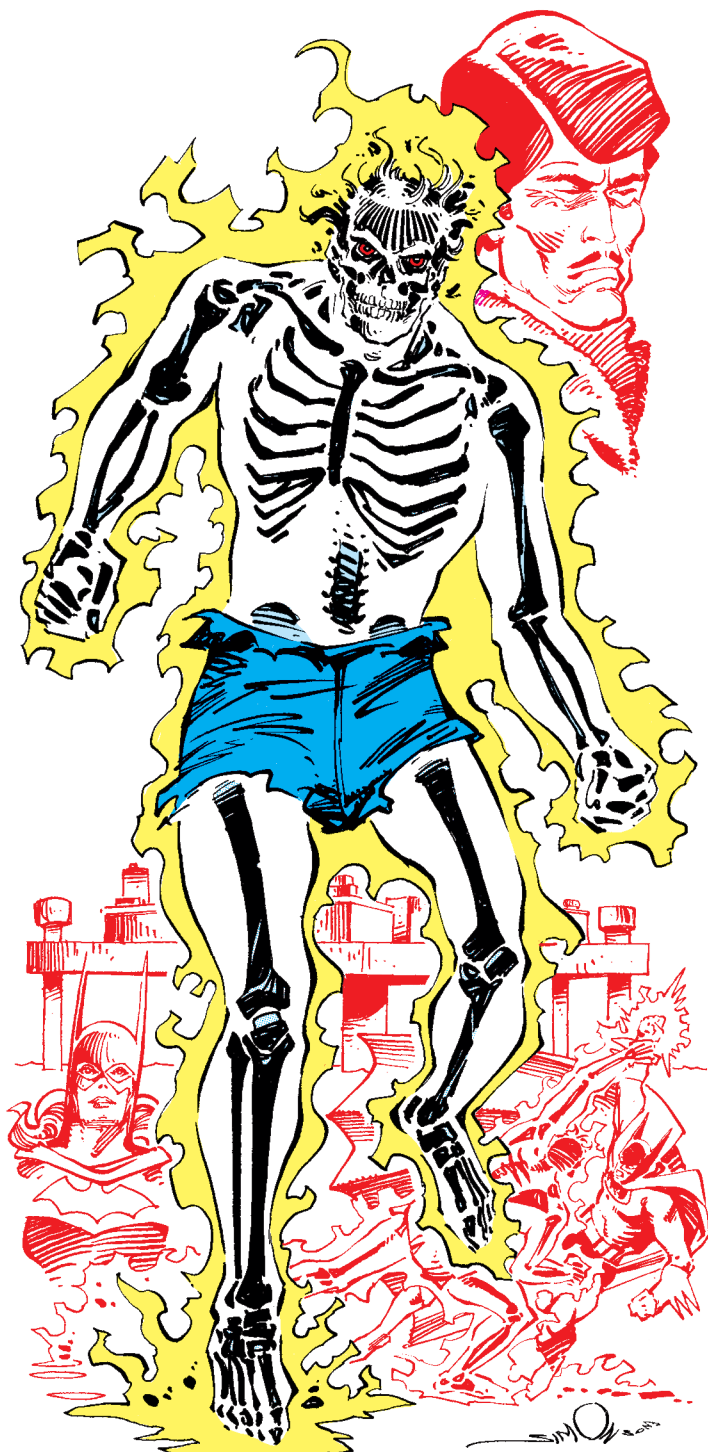
Fue así como Fósforo se enfrentó al detective enmascarado conocido como Batman (véase *Batman II*), que truncó los planes del doctor de envenenar a toda la población de Gotham y, después, observó indefenso cómo el villano se precipitaba a su muerte en el núcleo reconstruido del reactor.

Pasados varios meses, Fósforo regresó y de nuevo intentó envenenar a los habitantes de la ciudad. El Hombre Murciélago lo volvió a derrotar, en aquella ocasión con ayuda de Batgirl (véase *Batgirl*). A día de hoy, el Dr. Fósforo está encerrado en una celda especialmente diseñada del Asilo Arkham para Criminales Dementes (véase *Asilo Arkham*) mientras se busca una cura para su estado.

PODERES Y ARMAS

Compuesto en la actualidad de una forma única de fósforo orgánico como consecuencia de un accidente atómico, el Dr. Fósforo arde al contacto con el aire, despidiendo vapores venenosos y brilla con una llama radiactiva de color blanco puro. Si bien mediocre como atleta y en combate cuerpo a cuerpo, es un adversario temible, ya que todo cuanto toca arde. Al parecer, su único punto flaco es la privación de oxígeno que impide que su piel quemé. ■

DR. FÓSFORO



HISTORIA

Cuando pareció que Alfred Pennyworth moría salvando a Batman y a Robin (véanse *Infiltrado*, *Batman II* y *Nightwing*), a Bruce Wayne se le ocurrió que merecía un homenaje, un monumento. Así pues, instauró la Fundación Alfred, una organización benéfica que contribuiría a mejorar la vida de la humanidad.

Cuando resultó que Alfred estaba vivo, Bruce decidió cambiar el nombre de la organización por el de Fundación Wayne, no en su honor, sino en el de su padre, el doctor Thomas Wayne. Así, su buena obra continuó sin impedimentos.

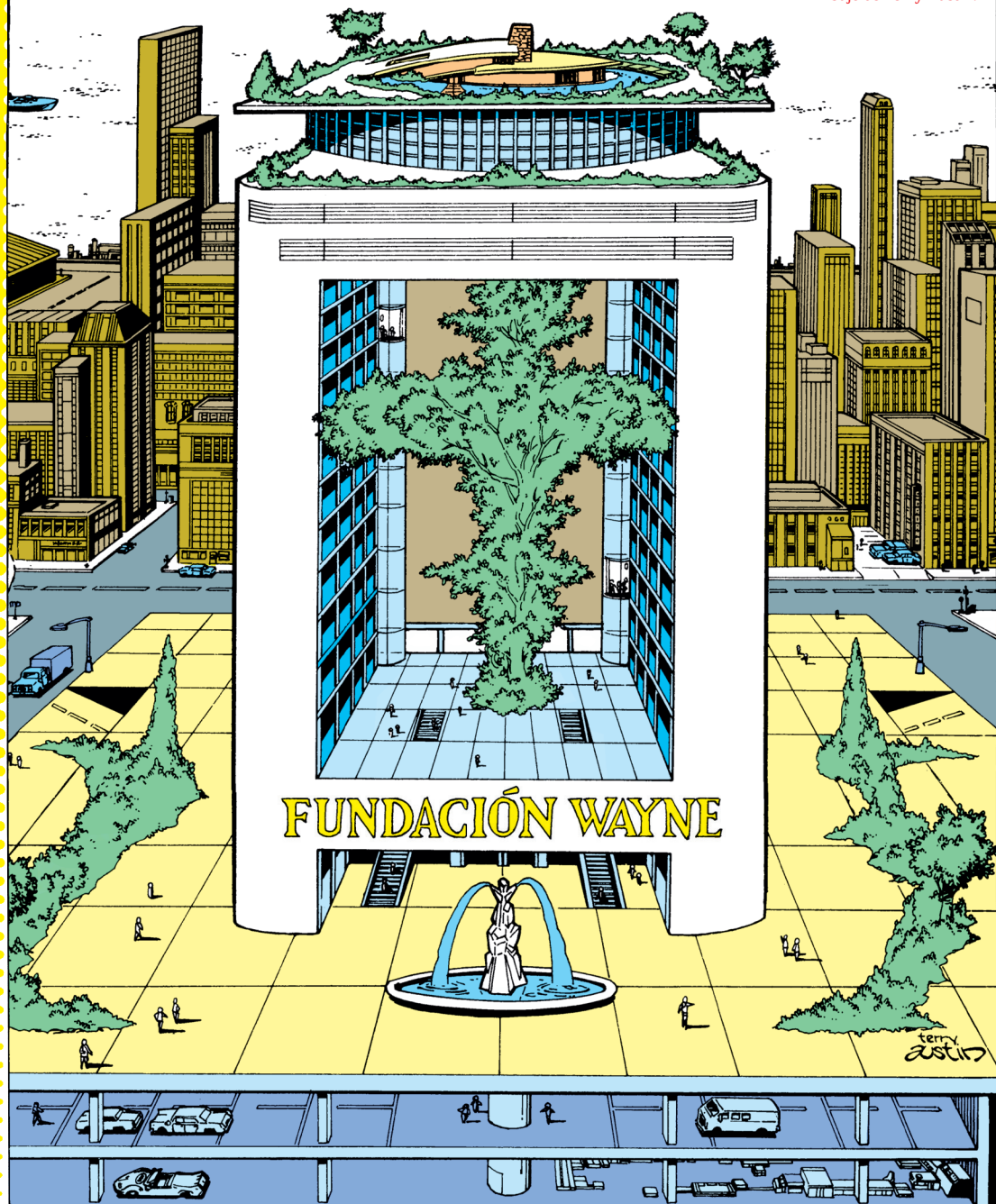
El edificio de la Fundación Wayne es famoso por el árbol artificial gigante del centro. Alberga no solo esta organización benéfica, sino también las oficinas de Empresas Wayne. Cerca del último piso se encuentra el Restaurante Carrusel, giratorio. Y, sobre este, se halla el ático. Fue ahí donde Bruce vivió una temporada cuando Dick Grayson se marchó a la universidad. También construyó una batcueva debajo del edificio, que se comunica con el ático a través de un ascensor ubicado dentro del árbol artificial. Bruce terminó regresando a la Mansión Wayne, y la cueva de la fundación se convirtió en la primera base de los Outsiders (véase *Outsiders*).

Al principio, el director de la Fundación Wayne fue el propio Bruce, que terminó delegando parte de sus obligaciones para dedicar más tiempo a ser Batman. Fue él quien recomendó a Lucius Fox para que encabezara la organización.

Lo que más preocupa al millonario de las vastas Empresas Wayne es que genere beneficios suficientes que sigan financiando la Fundación Wayne. Esta ha pasado por muchas dificultades, sobre todo cuando Hiedra Venenosa estuvo a punto de hacerse con el control legal de sus activos (véase *Hiedra Venenosa*).

Primera aparición: *Detective Comics* núm. 328 USA. ■

Dibujo de Terry Austin.



DATOS PERSONALES

Alter ego: desconocido.
Ocupación: delincuente profesional.
Estado civil: soltero.
Parientes conocidos: ninguno.
Grupo de afiliación: ninguno.
Base de operaciones: Gotham City.
Primera aparición: **Batman** núm. 1 USA.
Altura: 1,96 m. Peso: 87 kg.
Ojos: verdes. Cabello: verde.

HISTORIA

Al principio, el hombre que terminaría llamándose Joker era un simple técnico de laboratorio que, un día, robó un millón de dólares antes de esfumarse. A fin de asegurarse de que no lo identificaran por sus rasgos faciales, adoptó la identidad de Capucha Roja, para lo cual se puso una capa del mismo color, un esmoquin y una máscara escarlata que le cubría la cabeza entera.

Capucha Roja saqueó Gotham City durante semanas y consiguió escapar tanto de la policía como de Batman (véanse *Batman I* y *Batman II*). Al final, acorralado por el Hombre Murciélago y por las autoridades cuando pretendía robar en la Empresa de Naipes Monarca, quiso escapar saltando de una pasarela desde la que se precipitó a un sumidero que desembocaba en el río Gotham. Gracias al oxígeno de la máscara, recorrió a nado el grueso de aquellos productos químicos nocivos en busca de la libertad.

No obstante, cuando llegó a casa, descubrió que no había salido ileso de los productos tóxicos. Al parecer, los vapores químicos de los residuos le habían puesto la piel blanca como la tiza, los labios de color rubí y el cabello de un tono verde intenso. El impacto de la transformación fue más de lo que pudo soportar aquella mente inestable, que cruzó el umbral de la locura absoluta.

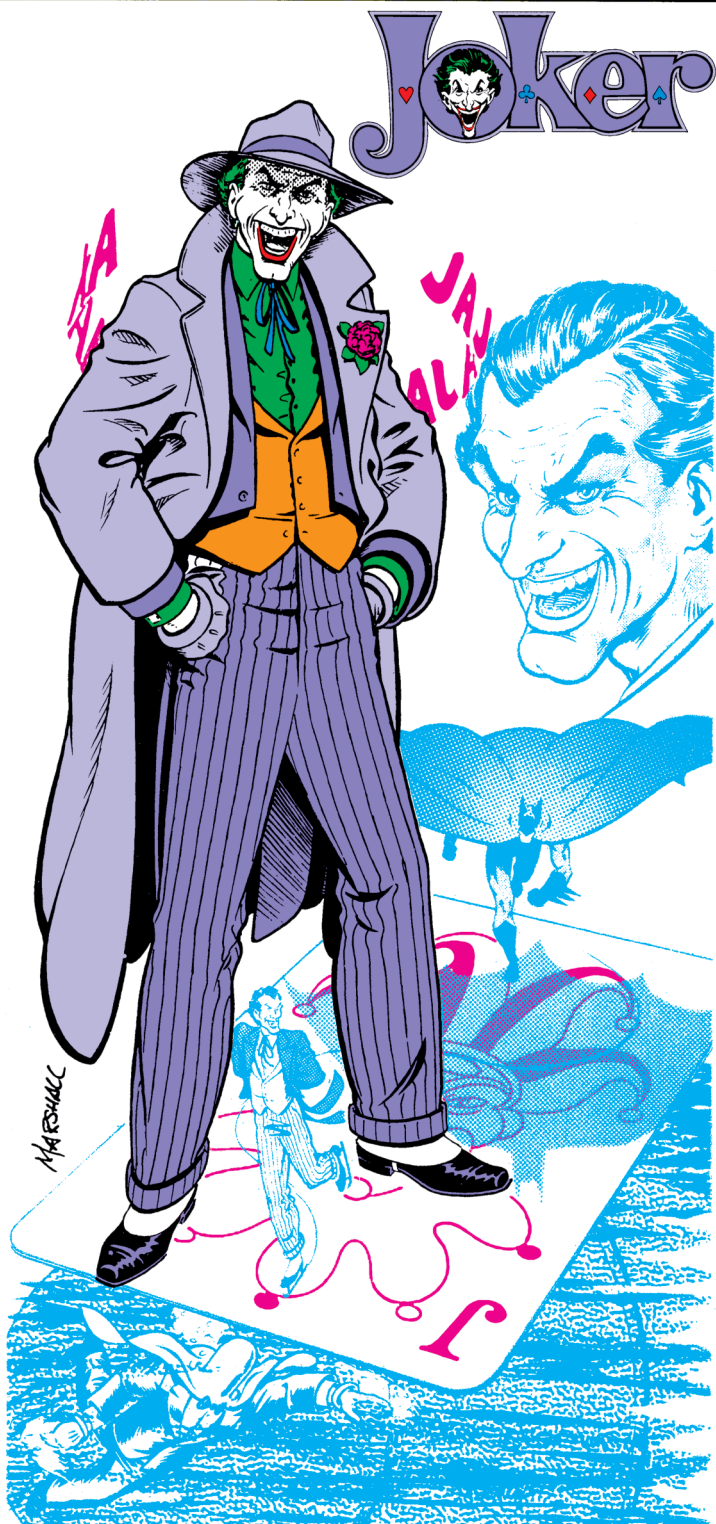
Convencido de que era una señal, el chiflado adoptó una identidad nueva inspirada en la empresa de naipes que había sido responsable de la transformación. Fue así como se convirtió en el Príncipe Payaso del Crimen, en el Arlequín del Odio. ¡En el Joker!

Al principio, era un asesino despiadado que mataba a sus víctimas con un veneno que él mismo había inventado y que les dejaba la boca con un rictus que parodiaba de forma perversa su malévol expresión risueña. El Joker no tardó en convertirse en el archienemigo del Cruzado de la Capa conocido como Batman, a quien desafió a vida o muerte en diversos duelos de ingenio.

Aunque pareciera suavizarse una temporada, ha vuelto a cometer asesinatos recientemente, y se ha convertido una vez más en el loco más peligroso que hay sobre la faz de la Tierra.

PODERES Y ARMAS

Normal y corriente como atleta y combatiendo cuerpo a cuerpo, el Joker ha poseído en ocasiones una fuerza casi sobrehumana en el fragor de la batalla gracias a su locura, con lo cual ha sido más que rival para un Batman físicamente superior.



También emplea un arsenal variopinto de armas que suelen basarse en bromas. Lleva un zumbador que lanza una descarga eléctrica letal y una flor que escupe un potente ácido, entre otras cosas. De lejos, el artículo más peligroso es el Veneno del Joker, que mata en cuestión de segundos

y deja una horrenda sonrisa en los labios de las víctimas. El villano ha bañado con dicha sustancia tanto espinas de rosas como puntas de dardos y bordes de cartas afiladas como cuchillas. ■

Dibujo de Marshall Rogers.