

DOSSIER DE PRENSA

Pedro A. Martínez

Sonia Müller

# MATHLYND

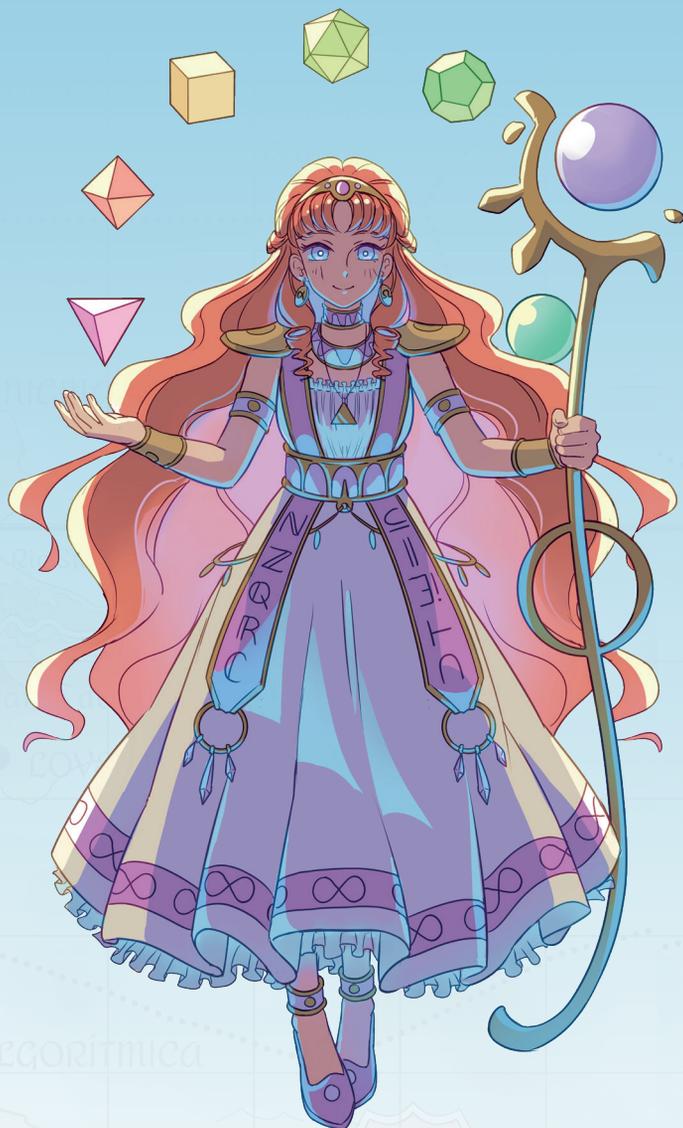
EL ENIGMA DEL TALISMÁN ARITMÉTICO



KODOMO

# MATHLYND

EL ENIGMA DEL TALISMÁN ARITMÉTICO



**Un manga de aventuras y fantasía para aprender matemáticas de forma divertida.**



## ¡SUMÉRGETE EN EL FANTÁSTICO MUNDO DE MATHLYND Y RESUELVE LOS RETOS MATEMÁTICOS!

- ▼ Creado por **Pedro A. Martínez**, doctor en Matemática Aplicada, profesor de secundaria, bachillerato y universidad, con la finalidad de hacer cambiar la visión negativa hacia las **matemáticas** y acercarlas a los y las jóvenes estudiantes.
- ▼ Narra las aventuras de Alan, un joven estudiante que tiene terror a las matemáticas y que un día se ve sumergido en un mundo matemático, **Mathland**, donde vive una increíble aventura con sus nuevos amigos. Juntos deberán **resolver retos y enigmas matemáticos** para que Alan pueda volver a su casa.
- ▼ Perfecto para ayudar a los y las estudiantes a entender conceptos matemáticos a través de una **historia de ficción trepidante en formato manga** con personajes carismáticos y matemáticos.
- ▼ Para jóvenes a partir de **6° de primaria, 1° y 2° de la ESO**.
- ▼ En la página de créditos, incluye un **cuaderno matemático** lleno de retos y ejercicios que podrás bajarte de forma gratuita.
- ▼ Herramienta ideal y **recurso didáctico para padres, madres y profesores**.

## ¡CONOCE A SUS PRINCIPALES PROTAGONISTAS!

### ALAN

Alan es un joven rebelde y muy curioso. Cuando era niño le fascinaban las matemáticas. Ahora siente auténtico pavor cuando le preguntan en clase.



### LÓGICA

Es la guardiana de la llave que conecta el mundo real con Mathland. Puede detectar la mentira y hacer premoniciones gracias a sus 5 ojos llamadas inferencia, validez, falacia, paradoja y verdad.

### ZERO

Es un matemorfo inocente, empático y prudente. Creció en la Torre Algorítmica bajo el cuidado de Aritmética, la guardiana del palacio de Naturalia.



### UNIDADES ENTERAS

Amables, cercanas y traviesas. Al entrar en contacto dos unidades enteras de signo diferente, desaparecen liberando una misteriosa energía.

# MATHLVND

EL ENIGMA DEL TALISMÁN ARITMÉTICO

## PI

Es capaz de moverse y transportar objetos a través de círculos con diámetro inferior a 10 metros.



## ARITMÉTICA

Fuerte y valiente, sus habilidades en la batalla y su naturaleza protectora la convirtieron en la candidata perfecta para ser la guardiana del palacio de Naturalia.

## BRUJO IRRACIONAL

Es un mago oscuro, inteligente y calculador que domina secretos ancestrales para crear vida irracional. De sus primeros experimentos nacieron  $\pi$  y  $\varphi$ .

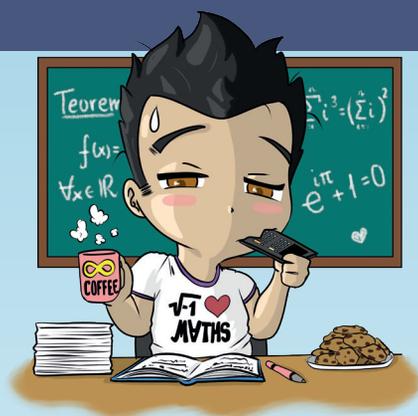


## THEANO

Es la madre creadora de Mathland. Generosa, justa y poderosa. Repartió su espíritu en 6 talismanes mágicos que permanecen ocultos.



# BIOGRAFÍAS



## Pedro A. Martínez

**Pedro A. Martínez Ortiz** es un reconocido profesional en el campo de la didáctica de las matemáticas, siendo licenciado en esta rama del conocimiento y en Ciencias Técnicas y Estadísticas, así como Doctor Europeo en Matemática Aplicada. La educación es fundamental en su trayectoria, ya que trabaja actualmente como profesor de matemáticas en Secundaria y Bachillerato, además de ser asociado en la Universidad de Alicante. Por su labor en la didáctica de las matemáticas, ha logrado varios reconocimientos como el premio Grandes Iniciativas de la Fundación Atresmedia y la Universidad Internacional de Valencia, y como mejor docente por la plataforma Educa. A través de redes sociales como X e Instagram y la web *Maths4everything*, comparte recursos didácticos para fomentar el aprendizaje en la ciencia de los números. De su pasión por este campo y el manga, nace **Mathland**.

Puedes seguir a Pedro en estas redes sociales:



@maths4everthink



@maths4everything



## Sonia Müller

**Sonia Müller** es una talentosa ilustradora y dibujante de cómics graduada en la Escola Joso en 2022. En su carrera ha acumulado varios logros notables, incluyendo ser finalista en el Concurso Internacional de Escuelas de Cómic de Clip Studio en 2022 gracias a su impactante historia corta *Crow of Stone*. Destaca su capacidad para plasmar el arte en colores y emociones, así como su habilidad para narrar historias. Su estilo artístico, influenciado por el manga y los videojuegos, la ha llevado a colaborar con RTVE y diversos fanzines, siendo **Mathland** una obra que combina muchas de sus pasiones artísticas en un proyecto creativo único.

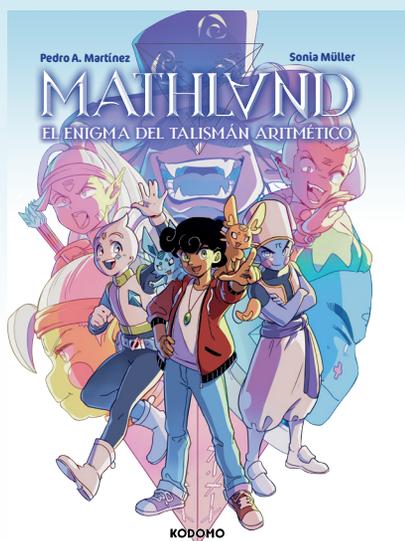
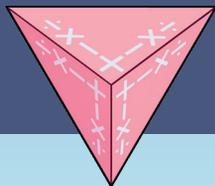
Puedes seguir a Sonia en estas redes sociales:



@suneiaaa



@suneiaaa



**2ª edición.**

160 páginas. Blanco y negro. Rústica.  
978-84-19972-44-6  
PVP: 17,95 €

**Para preadolescentes (+10)**

## MATHLVND

### EL ENIGMA DEL TALISMÁN ARITMÉTICO

**Guion:** Pedro Antonio Martínez Ortiz

**Dibujo:** Sonia Müller

#### ¡UN MANGA DE AVENTURAS Y FANTASÍA LLENO DE RETOS MATEMÁTICOS!

Alan odia las matemáticas. Una mañana, tras ser expulsado de clase, se esconde en un olvidado almacén del instituto. Entre la oscuridad surge una extraña figura que lo transporta a un sorprendente y mágico mundo llamado Mathland. Allí conocerá a Zero y a las pequeñas unidades enteras, unos seres que son perseguidos por la reina Enteralia. Afortunadamente, existe un poderoso talismán que puede devolver a Alan al mundo real y frenar las oscuras intenciones de la reina, pero conseguirlo no será nada fácil.

¿Serán capaces Alan y sus nuevos amigos de derrotar a los malvados?

La pasión por el manga y la inquietud por la divulgación matemática llevaron a Pedro A. Martínez a crear la web *Maths4everything*, a través de la cual transmite la importancia de las matemáticas en el día a día y las acerca a los jóvenes estudiantes. Una lectura llena de desafíos dirigida especialmente a alumnos y alumnas de 6.º de Primaria y 1.º y 2.º de ESO.

**Autores disponibles para la realización de entrevistas.  
Contacto: [prensa@eccediciones.com](mailto:prensa@eccediciones.com)**





DESCÁRGATE  
EL CUADERNO DE  
ACTIVIDADES.





## KODOMO

**Autores disponibles para la realización de entrevistas.**

**Contacto: [prensa@eccediciones.com](mailto:prensa@eccediciones.com)**

© 2023, Pedro A. Martínez por el guion

© 2023, Sonia Müller por el dibujo

© 2023 El Catálogo del Cómic S.L. Todos los derechos reservados.



[www.eccediciones.com](http://www.eccediciones.com)